**BITÁCORA***MI RANCHO*

**Sprint 1: Configuración inicial y estructura básica**

**Inicio:** 1 de octubre  
**Entrega:** 16 de octubre  
**Actividades realizadas:**

1. Diseño de la estructura básica de la app para las plataformas Android e iOS.
2. Creación de la interfaz de autenticación (pantallas de registro, inicio de sesión y recuperación de contraseña).
3. Definición visual de los roles de usuario (administrador, trabajador de campo y veterinario).

**Comentarios:**  
Se trabajó en las pantallas y elementos visuales para el acceso de usuarios. La funcionalidad de recuperación de contraseñas fue diseñada como opcional para poder avanzar con el diseño de otras pantallas. Había un poco de incertidumbre dado que era el primer sprint, pero en la llamada realizada el día 14 de octubre las dudas quedaron resueltas.

**Sprint 2: Función offline/online**

**Inicio:** 17 de octubre  
**Entrega:** 23 de octubre  
**Actividades realizadas:**

1. Diseño de las pantallas para el almacenamiento local, que permita ver y gestionar datos de animales sin conexión a internet.
2. Propuesta de interfaz y flujo de sincronización, para que los datos guardados offline se sincronicen cuando haya conexión.

**Comentarios:**  
Se propuso un flujo visual para la sincronización de datos y un diseño amigable de las pantallas para modo offline y online.

**Sprint 3: Añadir y gestionar animales**

**Inicio:** 24 de octubre  
**Entrega:** 30 de octubre  
**Actividades realizadas:**

1. Diseño de un formulario para añadir animales y de una pantalla detallada para ver su información.
2. Creación de una interfaz que permita editar y eliminar registros de animales.
3. Validación visual en los formularios para facilitar el ingreso correcto de los datos (por ejemplo, marcando los campos obligatorios).

**Comentarios:**  
La interfaz fue bien recibida, aunque se hicieron recomendaciones para mejorar la visualización de los campos de edición, lo cual se considerará en el Sprint 6.

**Sprint 4: Gestión de salud y descendencia**

**Inicio:** 31 de octubre  
**Entrega:** 6 de noviembre  
**Actividades realizadas:**

1. Diseño de un apartado para registrar datos de salud de los animales (vacunas, enfermedades y tratamientos).
2. Creación de una sección de seguimiento de descendencia, donde se pueden visualizar las relaciones familiares de cada animal.

**Comentarios:**  
Se sugirió en futuras versiones agregar un árbol de descendencia visual, se decidió colocar la información relacionada a la salubridad del animal en el mismo apartado de las características generales. También se harán pruebas de usabilidad en el Sprint 6 para ver si esta sección es clara y accesible.

**Sprint 5: Implementación de RFID  
Inicio:** 7 de noviembre **Fecha de entrega***:* 13 de noviembre **Actividades realizadas:**

* 1. Diseñar el módulo para la lectura de RFID.
  2. Vincular el escaneo RFID con la búsqueda y reconocimiento de animales.
  3. Diseñar la interfaz de usuario para la funcionalidad de rastreo.

**Comentarios:**Se acordó usar un Maps para rastrear la ubicación del animal. No hubo nada fuera de lo normal. El Escáner tuvo un apartado aparte y se agregó la función de cámara, propuesta postulada y aceptada en la reunión.

**Sprint 6: Mejora de la interfaz y experiencia de usuario  
Inicio**: 14 de noviembre  
**Fecha de entrega**: 20 de noviembre **Actividades realizadas:**

* 1. Optimizar la interfaz y experiencia del usuario con base en los primeros sprints. (Ajustar el diseño, reorganizar elementos, cambiar colores, o simplificar la navegación si algún botón es difícil de encontrar, si los formularios son confusos)
  2. Agregar animaciones y transiciones fluidas entre pantallas.
  3. Mejorar la visualización de datos en las pantallas de salud y descendencia.
  4. Pruebas de usabilidad para mejorar la navegación y accesibilidad.

**Comentarios:**Se hicieron cambios y modificaciones respecto al fondo y los colores empleados en el modo claro. Se cambiaron algunos íconos y de redirigió la dirección de ciertos botones. La junta fue más extensa de lo normal pero se llegó a un buen resultado.

**Sprint 7: Refinar sincronización y manejo de conflictos  
Inicio**: 21 de noviembre  
**Fecha de entrega**: 27 de noviembre **Actividades Realizadas:**

* 1. Implementar lógica para manejar conflictos durante la sincronización de datos (offline/online).
  2. ~~Refinar el sistema de notificaciones en caso de problemas de conexión.~~
  3. Pulir los detalles visuales y de diseño interactivo en todas las pantallas.
  4. Preparar una demostración de la aplicación interactiva con las principales funcionalidades.
  5. Generar documentación básica para la presentación final (diseño y flujo de la app).

**Comentarios:**Se señaló que el refinamiento de notificaciones estaba inconcluso, se simplificó y se logró el detallado del prototipo a tiempo.